

小田原市DX推進計画

HOTOKU×デジタル

令和8年（2026年）5月

小田原市

目次

1 背景	3
(1) 国の動向	3
(2) 小田原市の現状	3
(3) ICTの状況	4
2 策定の目的	6
(1) 目的	6
(2) 本市のDX	6
3 計画の位置づけ	8
(1) 位置づけについて	8
(2) セキュリティ及び個人情報の適正な取り扱い	8
4 計画期間	9
5 推進体制	9
6 基本理念と全体像	10
(1) 基本理念	10
○ Society 5.0とは	10
○ HOTOBU×デジタル（ホウトクバイデジタル）	14
(2) 3つの基本方針	15
○ 市民生活の質の向上	15
○ デジタル・ガバメントの推進	15
○ 地域活力の向上	15
(3) 基本方針を実現・加速する仕掛け	16
○ アジャイル・ガバナンス	16
○ パートナーシップ型ガバナンス	17
7 重点施策	18
(1) 市民生活のデジタル化	19
(2) 地域課題の解決	20
(3) ダイバーシティ&インクルージョン（デジタルデバイド対策）	21
(4) 行政サービスの改革	22
(5) デジタル人材の育成・確保	23
(6) デジタル基盤の最適化	24
(7) データ活用環境の構築とセキュリティ基盤の強化	25
(8) 産学官連携の推進	26
2030年に目指すデジタル化のイメージ	27
○令和4年（2022）年度実施事業	30
○令和5年（2023）年度実施事業	31
○令和6年（2024）年度実施事業	31
○令和7年（2025）年度実施事業	32
用語集	33

※本DX推進計画は、小田原市と東京大学大学院情報学環が令和3年（2021年）7月1日に締結した包括連携協定に基づき、東京大学大学院情報学環の協力を受けて策定します。

1 背景

(1) 国の動向

令和2年(2020年)12月に、国において「デジタル社会の実現に向けた改革の基本方針」が閣議決定され、目指すべきデジタル社会のビジョンとして「デジタルの活用により、一人ひとりのニーズ¹に合ったサービスを選ぶことができ、多様な幸せが実現できる社会～誰一人取り残さない、人にやさしいデジタル化～」が示されました。その中で、社会経済活動全般のデジタル化を推進することは、単なる新技術の導入ではなく、制度や政策、組織の在り方等をそれに合わせて変革していく、社会全体のデジタル・トランスフォーメーション(DX)²が「新たな日常」の原動力となり、日本が抱えてきた多くの課題解決や今後の経済成長につながるとしています。

そして、令和3年(2021年)5月にデジタル関連法が成立、同年6月にはデジタル社会の実現に向けた重点計画が閣議決定され、デジタル社会の形成に関する施策を迅速かつ重点的に推進するデジタル庁の設置をはじめ、デジタル関連法の利便性の向上、押印の見直し等を行い、国民目線で行政サービス向上に資する取組をできるものから積極的に実践していくとしています。

令和4年(2022年)6月には「デジタル田園都市国家構想基本方針」及び「デジタル社会の実現に向けた重点計画」が同時に閣議決定され、官民協働での地域課題の解決や、誰もが、いつでも、どこでも、デジタル化の恩恵を享受できる社会を実現するといった要素が盛り込まれました。

令和5年(2023年)6月に公表された「経済財政運営と改革の基本方針2023」(骨太方針2023)では、地方自治体におけるWell-being指標の活用を促進するとされ、今後のデジタル化を含めた各種施策におけるWell-Being指標の活用が明確に示されました。また、デジタル社会の実現に向けた重点計画では、医療・教育・防災・こども等の準公共分野のデジタル化を進める方針が示されています。

令和6年(2024年)12月に「地方公共団体情報システム標準化基本方針」の改定が行われ、自治体の基幹業務システムの統一・標準化を推進し、標準準拠システムへの円滑かつ安全な移行の実現や移行後の安定的な制度運営に向けた対応などの方向性が示されました。

令和7年(2025年)6月、国において「デジタル社会の実現に向けた重点計画」の改定が閣議決定され、目指すべきデジタル社会の実現に向けて、政府が迅速かつ重点的に実施すべき施策が示され、デジタル化のメリットを実感できる分野を着実に増やしていくために、AI・デジタル技術等の徹底活用によるデジタル化の推進やAI活用を推進する環境の整備などに重点的に取り組むとされました。

本計画も、国が示す関連法や基本方針を踏まえ、策定を行っています。

(2) 小田原市の現状

全国的な人口動態と同様に、本市の総人口は平成11年(1999年)の20万人をピークに減少傾向にあり、国立社会保障・人口問題研究所による令和12年(2030年)の推計人口は、17.3万人となっています。また、平成27年(2015年)から令和27年(2045年)にかけての年齢別人口構成の推計は、老年人口(65歳以上)が9.8%増加する一方で、生産年齢人口(15歳～64歳)は36.8%減少、年少人口(0歳～14歳)は38.7%減少する推計がなされています。

¹ ニーズ: 「需要」「欲求」「必要」のこと。

² デジタル・トランスフォーメーション(DX): ウメオ大学(スウェーデン)のエリック・ストルターマン教授が平成16(2004年)に提唱した、「ICTの浸透が、人々の生活をあらゆる面でより良い方向に変化させる」という概念のこと。英語圏で「Trans」を「X」と略すことから、デジタルによる変革(Digital Transformation)は「DX」と略される。

こうした人口減少と少子高齢化社会の進行により社会の成熟化や、新型コロナウイルス感染症拡大によるライフスタイルの変化が進むことで、市民一人ひとりの価値観やニーズが多様化しており、行政に求められる支援ニーズも複雑化・複合化しています。

また、人口構造の変化がもたらす影響は多方面にわたり、高齢化の更なる進展等による扶助費の増加や生産人口の減少等による税収減など、市の行財政運営を取り巻く環境は一層厳しさを増していくことが推測されます。

(3) ICT³の状況

我が国でデジタル技術を活用していくために利用される情報通信機器の世帯保有率について、モバイル端末全体は97.0%であり、その中でもスマートフォンは90.5%です。また、近年ではタブレット型端末⁴の保有率も37.7%となっており、パソコンの保有率に近づきつつあります。総じて、情報通信機器の保有率はデジタル化の進展に伴い、非常に高い状況になっています。

各国のICTの利用状況については、日本において、「SNS」、「メッセージングサービス」、「インターネットショッピング」、「情報検索・ニュース」といったサービスの利用者が60%以上と他のサービスと比較して多くなっています。また、「QRコード決済」については、米国とドイツでは20%未満となっているのに対し、日本と中国では50%以上となっており、非常に高い水準となっています。

しかし、公的サービスの利用に目を向けてみると、日本の利用状況は20%以下にとどまり、他国より低い水準となっています。これは日本の公的サービスのデジタル化の遅れや使い勝手の悪さ、サービス利用の分かりづらさが推測されます。

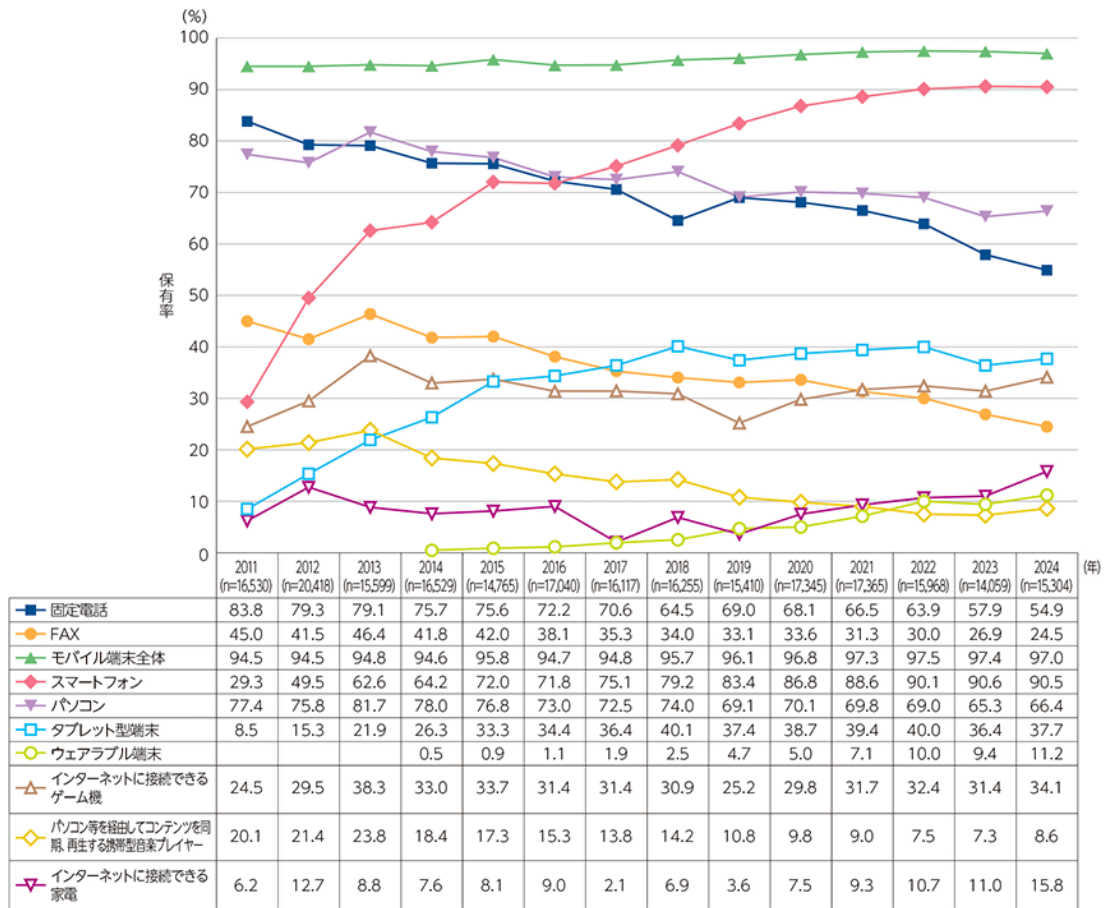
行政には、すべての市民がデジタル技術の恩恵を受けることができる「誰一人取り残されないデジタル社会」の実現が求められています。本市では行政サービスのデジタル化のため、令和4年度に国のデジタル田園都市国家構想交付金に採択され、住所変更手続きでの申請書記入の負担を軽くする「書かない窓口」を導入しました。また、市役所と公共施設の一部窓口で各種手数料や施設使用料などの支払いにクレジットカードや電子マネーが利用できるキャッシュレス決済も導入し、市民目線に立った行政サービスを提供できるように取り組んでいます。

一方で、令和6年度に行った市民意識調査の結果においても、「暮らしている地域では、行政サービスのデジタル化が進んでいる」との問いに対して、約11%が満足、約43%が不満と回答しており、行政の施策は進んでいるが、デジタル化の恩恵を感じていない市民が多いという課題があります。

³ ICT：情報通信技術（Information and Communications Technology）の略。

⁴ タブレット型端末：液晶ディスプレイなどの表示部分にタッチパネルを搭載し、指で操作する携帯情報端末のこと。

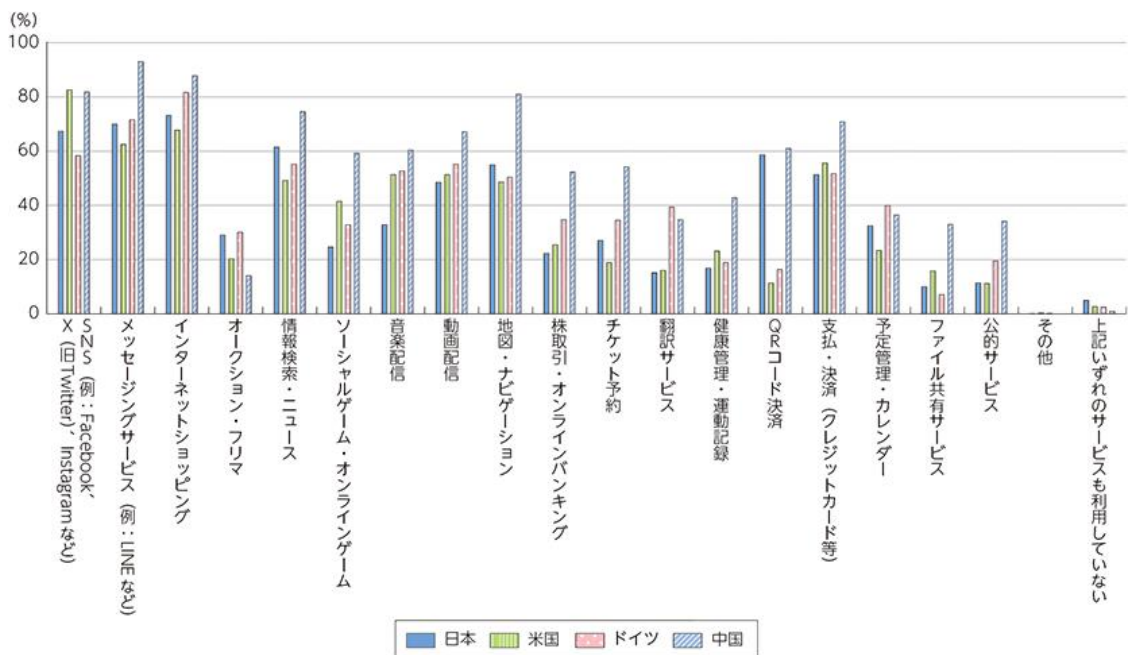
情報通信機器の世帯保有率



※ 無回答を含む

【出典：総務省「令和6年 通信利用動向調査」】

普段利用しているインターネットサービス



【出典：総務省(2025)「国内外における最新の情報通信技術の研究開発及びデジタル活用の動向に関する調査研究」】

2 策定の目的

(1) 目的

少子高齢化や価値観の多様化、新型コロナウイルス感染症拡大を起因としたライフスタイルの変化等、量的にも質的にも困難さを増す課題が増えている現在、行政はプラットフォームビルダーとして、年齢、性別、国籍、障がいの有無などにかかわらず、本市で活躍したいと思う誰もがチャレンジできる環境を整えるとともに、多様な主体の協力関係を構築し、住民生活に不可欠なニーズを満たしていくことが求められています。

また、国全体で人口減少や少子高齢化が進む中で、人口構造の変化を正面から受け止めつつも、まち自体が持つ力を高め、その生産性を向上させて、持続可能な地域社会を創造するために、デジタル技術を活用した効率的な行政サービスの提供や地域課題の解決などを着実に進める必要があります。

そこで、まちづくりにデジタル技術を最大限に活用するための方針を示す小田原市DX推進計画（以下、「DX推進計画」という。）を策定します。

(2) 本市のDX

本市が策定するDX推進計画は、ただデジタル技術を行政業務や市民サービス、地域経済等に取り入れるのではなく、新しいデジタル技術を取り入れることによりそれらの在り方さえも変革し、地域課題の解決や地域経済の活性化などを促進するものです。

個人情報保護に万全を期した上で、電子申請や電子決裁の整備等の行政基盤のDXと、市民の利便性の向上に資するデジタルインフラ⁵やデータ連携基盤⁶、オープンデータ⁷の整備等の両輪を、産学官の緊密な連携やデジタル人材の確保・育成を通じて強力に推進することで達成を目指します。



⁵ デジタルインフラ：インターネットをはじめとするコンピュータとネットワークを利用した技術基盤のこと。

⁶ データ連携基盤：複数のシステムに蓄積されたデータを確実に収集・加工して、各システムで利用できるようにするための仕組みのこと。

⁷ オープンデータ：保存するデータを2次利用可能な条件、形式で公開すること。

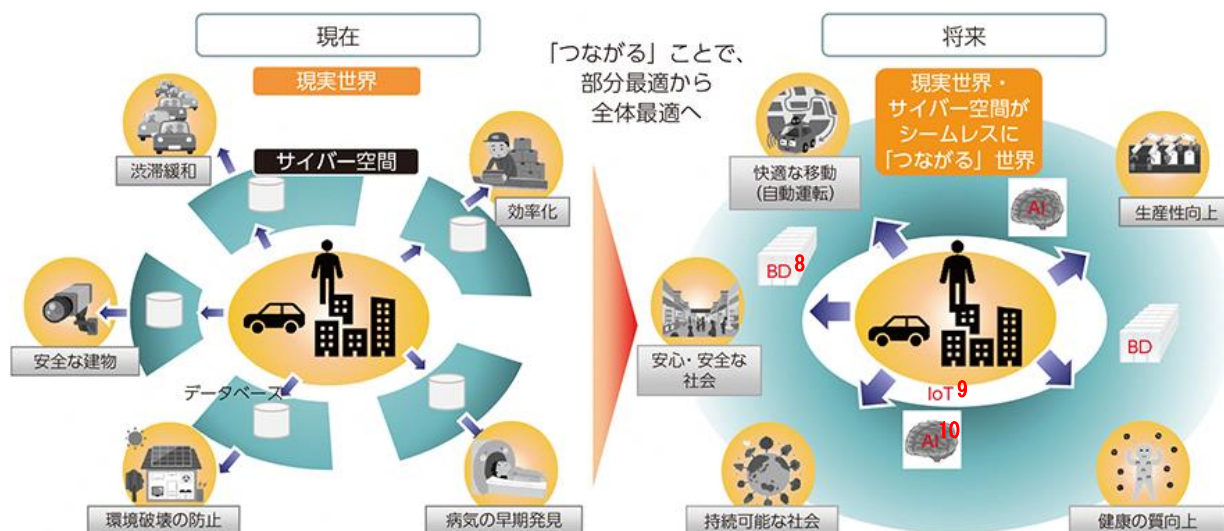
【デジタル・トランスフォーメーション（DX）の定義】

DXとはウメオ大学（スウェーデン）のエリック・ストルターマン教授が平成16年（2004年）に提唱した、「ICTの浸透が、人々の生活をあらゆる面でより良い方向に変化させる」という概念です。英語圏で「Trans」を「X」と略すことから、デジタルによる変革（Digital Transformation）は「DX」と略されます。

我が国では経済産業省が取りまとめた「DX推進ガイドライン」で「企業がビジネス環境の激しい変化に対応し、データとデジタル技術を活用して、顧客や社会のニーズを基に、製品やサービス、ビジネスモデルを変革するとともに、業務そのものや、組織、プロセス、企業文化・風土を変革し、競争上の優位性を確立すること」と定義されています。

デジタル分野に置き換えると、様々なモノやサービスがデジタル化により便利になり効率化され、その結果デジタル技術が社会に浸透することで、それまでには実現できなかった新たなサービスや価値が生まれる社会やサービスの変革のことをDXと定義します。

デジタル・トランスフォーメーション（DX）のイメージ



【出典：我が国のICTの現状に関する調査研究】

⁸ ビッグデータ(BD)：従来のシステムなどでは記録や保管、解析が難しいような巨大なデータ群のこと。

⁹ IoT：Internet of Thingsの略で、「モノのインターネット」と呼ばれる。自動車、家電、ロボット、施設などあらゆるモノがインターネットにつながり、情報のやり取りをすることで、モノのデータ化やそれに基づく自動化等が進展し、新たな付加価値を生み出すこと。

¹⁰ AI：人工知能(Artificial Intelligence)の略。

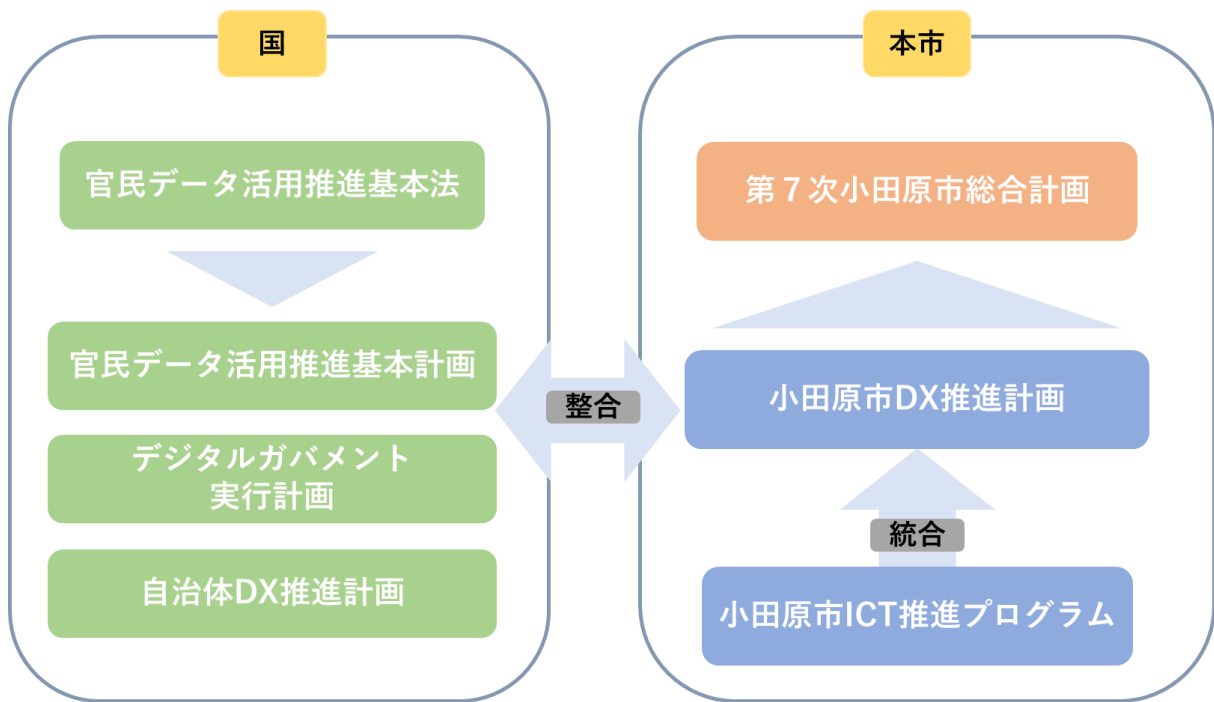
3 計画の位置づけ

(1) 位置づけについて

本計画は、「第7次小田原市総合計画」の下位計画として、市民サービスの向上と持続可能な社会の実現に向けたデジタル技術を活用した取り組みを推進するための指針を示し、それを政策として具現化・明瞭化するため、本市のDX化の全体像や基本方針、重点施策等についてとりまとめるものです。

また、本計画は、国の「自治体DX推進計画」や官民データ活用推進基本法に規定されている「市町村官民データ活用推進基本計画」を兼ねるものです。

なお、令和2年（2020年）4月に策定した「小田原市ICT推進プログラム」は、本計画に統合するものとします。



(2) セキュリティ及び個人情報の適正な取り扱い

システムの構築や各種データの取り扱いに当たっては、「サイバーセキュリティ基本法」、「サイバーセキュリティ戦略」、「小田原市情報セキュリティポリシー」に基づく適切なセキュリティ対策を講じ、適切な情報資産の保護・管理体制を確保します。また個人情報保護については、「個人情報の保護に関する法律」及び「小田原市個人情報保護条例」に基づき適切に取り扱うこととし、データ活用に係る市民の不安の払拭に努めます。

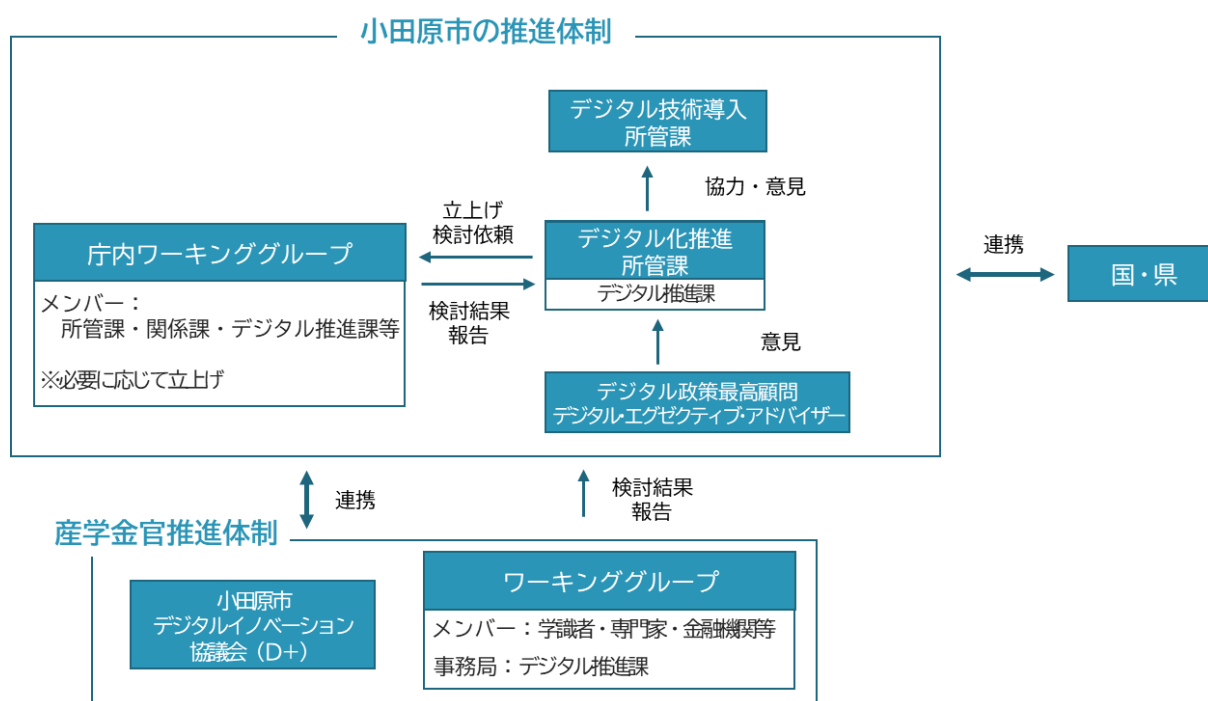
4 計画期間

本計画の計画期間は、令和4年度（2022年度）から令和12年度（2030年度）までの9年間とします。後述の”アジャイル・ガバナンス¹¹”の考えのもと、進捗状況を毎年度確認するとともに、社会情勢や国の動向等の変化に応じて適宜見直しを行います。

5 推進体制

市内のデジタル化にあたっては、デジタル技術導入所管課とデジタル化推進所管課が連携するとともに、必要に応じて市内ワーキンググループを立ち上げ、意見を求めるなど、横断的な体制で推進していきます。

また、専門的知見を有する「デジタル政策最高顧問」及び「デジタル・エグゼクティブ・アドバイザー」に意見を求めるとともに、公民連携による推進体制として立ち上げた「小田原市デジタルイノベーション協議会」（D+）や国・県と連携を図りながら、本市のDXの推進を図っていきます。



¹¹ アジャイル・ガバナンス：アジャイル（Agile）とは、ソフトウェア開発の手法に由来する言葉で、事前にシステムの要件や仕様を固定するのではなく、要件や仕様に変更が生じることを前提に、機敏かつ柔軟に開発を行い、常に検証を重ねていく手法のことで、「アジャイル・ガバナンス」は、この手法を応用した管理体制のこと。

6 基本理念と全体像

小田原市DX推進計画：HOTOKU × デジタル

理念

“Society5.0”の社会において、安全性の確保を前提として、「様々な良いもの（データや技術）をつなげることで、よりよいものを生み出す」ことを通じて、市民サービスの向上や行政基盤の強化や地域の活性化につなげる。こうした考え方は、二宮尊徳翁の提唱した「万物にはすべて良い点（徳）があり、それを活用する（報いる）」ことにも通ずるものである。

3つの基本方針

市民生活の質の向上

ICTやビッグデータの活用によるサービスの効率化や地域における課題解決を進めることで、より一層便利で快適な市民生活の実現を図るとともに、これまでの常識や様々な活動様式の変化を踏まえた新たな社会に対応していく。

デジタル・ガバメントの推進

デジタル技術の活用により行政手続きや業務プロセスの改革を進めるとともに、デジタル基盤の最適化を図ることで、データ駆動型の合理的な自治体運営と、最も信頼される存在としての行政を目指す。

地域活力の向上

多様な主体による緊密な連携・協働によりデジタル化を推進することで地域の魅力を高め官民の持つデータ基盤を中核に民間活力を地域に呼び込む。

基本方針を実現・加速する強固な仕掛け

アジャイル・ガバナンス

パートナーシップ型ガバナンス

(1) 基本理念

○ Society 5.0とは（内閣府Society 5.0より）

現在の社会はSociety 5.0¹²と呼ばれ、狩猟社会（Society 1.0）、農耕社会（Society 2.0）、工業社会（Society 3.0）、情報社会（Society 4.0）に続く、新たな社会に足を踏み入れはじめました。Society 5.0とはサイバー空間¹³とフィジカル空間¹⁴にわたる万物の活動をデータとして収集し、高度に融合させたシステムによって、経済発展と社会的課題の解決を両立する、人間中心の社会を目指すものです。情報の探索・分析にリテラシー¹⁵を要したこれまでの情報社会とは異なり、あらゆるモノがインターネットと繋がり、ネットワークを介してデータが収集・連携されることで、フィジカル空間で生活する私たちに対し、必要なときに必要な情報を届けることができます。

¹² Society 5.0：狩猟社会（Society 1.0）、農耕社会（Society 2.0）、工業社会（Society 3.0）、情報社会（Society 4.0）に続く、新たな社会を指すもので、第5期科学技術基本計画において初めて提唱された我が国が目指すべき未来社会の姿のこと。

¹³ サイバー空間：仮想空間のこと。

¹⁴ フィジカル空間：現実空間のこと。

¹⁵ リテラシー：ITや情報など、特定の分野の知識や、それを利用する能力のこと。



【出典：内閣府「Society 5.0」】

〈国が提唱するSociety 5.0で目指すべき社会〉

- ア 渋滞や事故のない、誰でも安全に移動できる社会
- イ どこにいても最適な医療を受けられる社会
- ウ 農業や漁業の生産を高め、持続可能性を追求する社会
- エ 災害時の迅速な救助、避難情報が共有される社会

〈新たな価値の事例〉

【交通分野】

各自動車からのセンサー¹⁶情報、天気、交通、宿泊、飲食といったリアルタイムの情報、過去の履歴などのデータベース¹⁷といった様々な情報を含むビッグデータをAIで解析することにより、「好みに合わせた観光ルートの提供や天気や混雑を考慮した最適な計画が提案され、旅行や観光がしやすくなること」「自動走行で渋滞なく、事故なく、快適に移動すること」「カーシェアや公共交通の組み合わせでスムーズに移動すること」「高齢者や障がい者でも自律型車いすで一人で移動すること」といったことができるようになるとともに、社会全体としても交通機関からのCO2¹⁸排出が削減され、地方の活性化や消費の拡大にもつながることになります。

¹⁶ センサー：さまざまな物理量、音・光・圧力・温度などを検知、検出するものこと。

¹⁷ データベース：コンピュータ上で集積・整理された情報群のこと。

¹⁸ CO2：二酸化炭素のこと。

【医療・介護分野】

各個人のリアルタイムの生理計測データ、医療現場の情報、医療・感染情報、環境情報といった様々な情報を含むビッグデータをAIで解析することにより、「ロボットによる生活支援・話し相手などにより一人でも快適な生活を送ること」「リアルタイムの自動健康診断などでの健康促進や病気を早期発見すること」「整理・医療データの共有によりどこでも最適な治療を受けること」「医療・介護現場でのロボットによる支援で負担を軽減すること」といったことができるようになるとともに、社会全体としても医療費や介護費などの社会的コストの削減や医療現場等での人手不足の問題を解決することが可能となります。

【ものづくり分野】

顧客や消費者の需要、各サプライヤー¹⁹の在庫情報、配送情報といった様々な情報を含むビッグデータをAIで解析することにより、「これまで取引のない他分野や系列のサプライヤーを連携させ、ニーズに対応したフレキシブル²⁰な生産計画・在庫管理すること」「AIやロボット活用、工場間連携による生産の効率化、省人化、熟練技術の継承（匠の技のモデル化）、多品種少量生産」「異業種協調配送やトラックの隊列走行などによる物流の効率化を図ること」「顧客や消費者においてもニーズに合った安価な品物を納期遅れなく入手できる」といったことができるようになるとともに、社会全体としても産業の競争力強化、災害時の対応、人手不足の解消、多様なニーズの対応、GHG²¹排出や経費の削減、顧客満足度の向上や消費の活性化を図ることが可能となります。

【農業】

気象情報、農作物の生育情報、市場情報、食のトレンド・ニーズといった様々な情報を含むビッグデータをAIで解析することにより、「ロボットトラクタなどによる農作業の自動化・省力化、ドローン²²などによる生育情報の自動収集、天候予測や河川情報に基づく水管理の自動化・最適化などによる超省力・高生産なスマート農業を実現すること」「ニーズに合わせた収穫量の設定、天候予測などに併せた最適な作業計画、経験やノウハウの共有、販売先の拡大などを通じた営農計画を策定すること」「消費者が欲しい農作物を欲しい時に入手が可能になること」「自動配送車などにより欲しい消費者に欲しい時に農産物を配送すること」といったことができるようになるとともに、社会全体としても食料の増産や安定供給、農産地での人手不足問題の解決、食料のロス軽減や消費を活性化することが可能となります。

【食品分野】

個人のアレルギー情報、食品情報、各家庭の冷蔵庫内の食品情報、店舗の在庫情報、市場情報といった様々な情報を含むビッグデータをAIで解析することにより、「アレルギー情報や個人の嗜好に合わせた食品を提案してもらえるようになり、購入の利便性を向上すること」「冷蔵庫の食材管理が自動でなされ、必要な分だけ発注・購入することができ、食品ロスを削減すること」「家族の嗜好や日々の健康状態などに合わせた料理の提案を受けることができ、快適に食事を取ること」「生産者や店舗としても顧客ニーズに合った生産や発注、在庫管理を行うこと」といったことができるようになるとともに、社会全体としても食料ロスの軽減や食品産業の競争力強化を図ることが可能となります。

¹⁹ サプライヤー：仕入先、供給元、納品業者などのこと。

²⁰ フレキシブル：柔軟性のあるさまのこと。

²¹ GHG：温室効果ガス（Greenhouse Gas）の略。

²² ドローン：遠隔操作または自動操縦により飛行させることができる無人航空機のこと。

【防災分野】

人工衛星、地上の気象レーダー、ドローンによる被災地観測、建物センサーからの被害情報、車からの道路の被害情報といった様々な情報を含むビッグデータをAIで解析することにより、「被害状況を踏まえ、個人のスマートフォン等を通じて一人一人へ避難情報が提供され、安全に避難所まで移動すること」「アシストスーツ²³や救助ロボットにより被災者の早急な発見と被災した建物からの迅速な救助」「ドローンや自動配送車などによる救援物資の最適配送を行うこと」といったことができるようになるとともに、社会全体としても被害の軽減や早期復興を図ることが可能となります。

【エネルギー】

気象情報、発電所の稼働状況、EV²⁴の充放電、各家庭での使用状況といった様々な情報を含むビッグデータをAIで解析することにより、「的確な需要予測や気象予測を踏まえた多様なエネルギーによって安定的にエネルギーを供給すること」「水素製造や電気自動車（EV）等を活用したエネルギーの地産地消、地域間で融通すること」「供給予測による使用の最適提案などによる各家庭での省エネを図ること」といったことができるようになるとともに、社会全体としてもエネルギーの安定供給やGHG排出の削減などの環境負荷の軽減を図ることが可能となります。

²³ アシストスーツ：モーターや人工筋肉等による荷重分散効果により、重量物の持ち上げ・下げ時に腰や腕にかかる負荷を軽減させる装置のこと。

²⁴ EV：電気自動車（Electric Vehicle）の略。

○ HOTOKU×デジタル（ホウトクバイデジタル）

Society 5.0は社会のあり方を変革し、各分野におけるサービスを大きく進歩させるものですが、その根本は決して難しいものではなく、「様々な活動をデータ化し、複数のデータや技術を組み合わせる新たなサービスにつなげる」というものです。

＜新たな価値の事例＞として挙げられている数々のサービスにしても、AIやロボット、ドローンといった新技術を活用したものが多くを占めますが、新技術を活用すればそれで良い、というものではありません。気象や災害から個人の一日の体調に至るまで、万物の様々な活動をデジタル化・データ化し、分析し、別のデータや技術と組み合わせることによって、より良いサービスを創り出すことが本質であり、それを可能にする社会こそがSociety 5.0なのです。

本市のDXについても、安全性の確保を前提としたうえで、行政と地域のデジタル化・データ化を進めるとともに、様々なデータの分析や組み合わせを行うことができる環境を整え、そこから新技術も活用したより良いサービスを創出して行くことが肝要となります。

このような社会の変革は、高性能なコンピュータやAIの普及が進んだ現在だからこそ可能となるものですが、「様々な良いもの（データや技術）をつなげることでより良いものを生み出す」という基本理念自体は、決して最近になって登場したものではありません、

本市（旧栢山村）出身の郷土の偉人である二宮尊徳翁は、「万物にはすべて良い点（徳）があり、それを活用する（報いる）」と提唱しました（報徳思想）。また、「すべてのものは互いに働きあい、一体となって結果が出る」とも説いています（一円融合）。

二宮尊徳翁がコンピュータやAIの登場を予見していた訳ではないでしょうが、これらの考え方は、「様々なデータや技術をつなぎ合わせて、それらが一体となってより良いサービスを創出する」というSociety 5.0の基本理念に通じるものなのです。

このような認識の下、Society 5.0に基づいて進める本市のDXについて、その本質を分かりやすく、そして、正確に職員と市民に伝え、認識を共有するため、「HOTOKU×デジタル（ホウトクバイデジタル）」を本計画の基本理念として掲げています。

本市のDXは、本市に縁のある産学金官、そして市民が互いに協力し合い、本計画に基づいて共に取り組んで行くことによって、真に本市のためになる形で実現することができます。そのような姿を現す理念として、二宮尊徳翁が提唱された「報徳思想」はふさわしいものです。

市民にとって身近な報徳思想を基本理念にすることによって、本計画も市民にとって親しみやすいものとなることを期待しています。

この理念は特定の事業に限定されず、全体の根底となる理念です。例えば、一つ一つの行政サービスをデジタル化することで、市民にとってより活用しやすいサービスへと改善することや、一つ一つの行政運営をデジタル化によってより効率的に行うこと、さらには、市内での様々な経済活動や市民活動をデータとして捉え、価値につなげようとするデータ活用基盤などに、その理念が現れています。

本計画は、前述の理念に基づいて実現を図る3つの基本方針（市民生活の質の向上、デジタル・ガバメントの推進、地域活力の向上）、これら基本方針を実現・加速するための、従来の行政アプローチに囚われない新しい仕掛け（“アジャイル・ガバナンス”による環境変化・施策効果を踏まえた柔軟かつ高頻度の見直し、市民サービス向上のため行政のみでなく民間の

力も取り入れた” パートナースhip型ガバナンス²⁵”)、そして基本方針に基づいた重点施策により構成されます。

各部分については、各章において詳述します。

(2) 3つの基本方針

○ 市民生活の質の向上

I C Tやビッグデータの活用によるサービスの効率化や地域における課題解決を進めることで、より一層便利で快適な市民生活の実現を図るとともに、これまでの常識や様々な活動様式の変化を踏まえた新たな社会に対応していきます。

○ デジタル・ガバメントの推進

デジタル技術の活用により行政手続や業務プロセスの改革を進めるとともに、デジタル基盤の最適化を図ることで、データ駆動型の合理的な自治体運営と、最も信頼される存在としての行政を目指します。

○ 地域活力の向上

多様な主体による緊密な連携・協働によりデジタル化を推進することで地域の魅力を高め官民の持つデータ基盤を中核に民間活力を地域に呼び込みます。

²⁵ パートナースhip型ガバナンス：行政のみが全てのサービスの提供主体を担うのではなく、行政と民間がそれぞれお互いの強みを生かして連携しサービスの提供を行う公民連携などのこと。

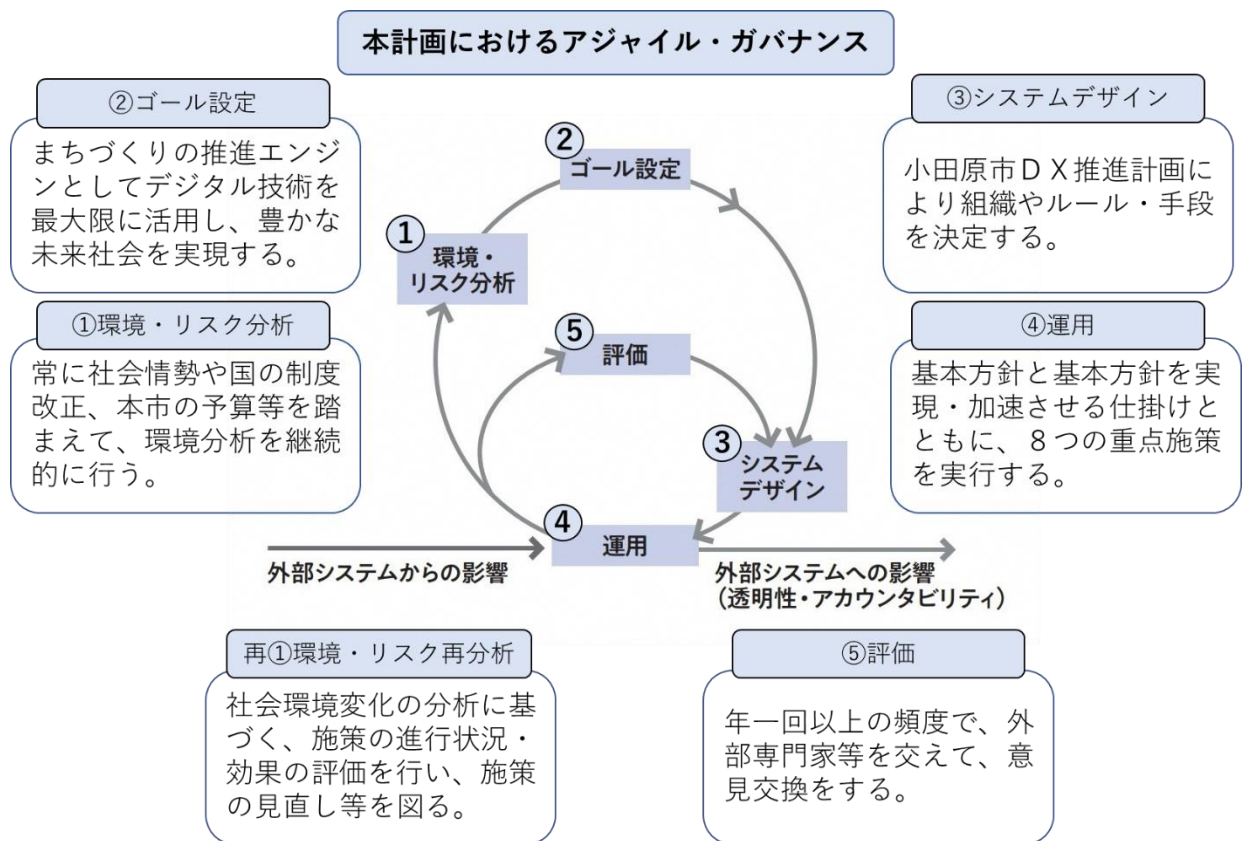
(3) 基本方針を実現・加速する仕掛け

時々刻々と変化する社会情勢のなかで、基本方針を実現・加速するためには、従来の行政の手法に捉われることなく、より高頻度に行政施策のPDCA²⁶を回してアップデート²⁷すること、そして民間の活力や知見を適切に活用・連携することが重要と考えます。

○ アジャイル・ガバナンス

複雑で変化が速く、リスクの統制が困難な社会にあたっては、予め一定のルールや手順を設定しておくアプローチではなく、一定の「ゴール（＝基本方針に沿った各事業の完遂）」をステークホルダー²⁸で共有し、そのゴールに向けて、柔軟かつ臨機応変なガバナンスを行っていくようなアプローチが求められます。そのアプローチとして、予見可能な世界を前提とした”ウォーターフォール（計画厳守型）”での施策実行ではなく、常に変化する環境とゴールを踏まえ、最適な解決策を見直し続ける”アジャイル・ガバナンス”を目指します。

ゴールや施策は立ち上げたら終わり、ではなく、立ち上げてからが始まりであり、走りながらも常に見直し続けて、より良い形へと変えていきます。



<アジャイル・ガバナンスに基づく運用>

年一回以上の頻度で、外部専門家等も交えた、社会環境変化の分析に基づく施策の進行状況・効果の評価を行い、施策の見直しを図っていくものとします。

²⁶ PDCA：Plan（計画）→Do（実行）→Check（評価）→Action（改善）のサイクルを繰り返すことにより、継続的な業務の改善を促す技法のこと。

²⁷ アップデート：最新のものに更新すること。

²⁸ ステークホルダー：影響を受ける利害関係者のこと。

○ パートナーシップ型ガバナンス

市民生活の質の向上、デジタル・ガバメントの推進、地域活力の向上という基本方針を実現し、持続可能な地域運営を図る上では、行政のみが全てのサービスの提供主体を担うのではなく、行政と民間がそれぞれお互いの強みを生かして連携することが重要と考えます。

本市では、これまでも以下のパートナーシップ型の行政推進のための仕掛けを導入しており、今後もこれらを活用していきます。

<デジタル分野における事例>

●新たな民間提案制度の導入

社会や地域の様々な課題解決を図るため、民間活力のさらなる活用を目的に、これまで公共施設を対象に運用していた民間提案制度の事業範囲を拡大しています。この新たな民間提案制度の導入により、民間によるアイデアや工夫を生かしながら、サービスの質の向上や行政運営の効率化へとつなげていきます。

●産学金官推進体制の強化

本市では以下のとおり協定の締結を進めており、産学金官連携を通じて、本計画に掲げる施策の実現・加速の他、引き続き、連携体制の強化に努めます。

包括連携協定	協定締結日
東京大学大学院情報学環	令和3年(2021年)7月1日
日本電気株式会社	令和3年(2021年)9月27日

●デジタル活用支援

市内に販売店を構えている携帯電話販売事業者4社と協定を結び、高齢者などがデジタル化への不安を解消できるように、スマートフォンの利用方法などに関する講習や相談を市内各所で実施しています。

デジタル活用支援事業に関する協定	協定締結日
株式会社アベストミヤケ	令和3年(2021年)7月1日
株式会社ジェイコム湘南・神奈川 西湘局	令和3年(2021年)7月1日
ソフトバンク株式会社	令和3年(2021年)8月6日
株式会社ヴィレッジ・テレコム	令和5年(2023年)12月1日

7 重点施策

前述の基本方針と基本方針を実現・加速させる仕掛けとともに、特に以下の施策を優先的・重点的に実施することで、DXを推進していきます。また、国の動向に注視し、新たな国の制度などを検討し見直しを図っていきます。

重点施策

- | | |
|---|---|
| (1) 市民生活のデジタル化 | 市民生活に密接にかかわる分野のデジタル化を推進することにより、利便性の向上を図る。 |
| (2) 地域課題の解決 | デジタル技術を積極的に活用することで、地域経済の活性化を図る。 |
| (3) ダイバーシティ&インクルージョン ³²
(デジタルデバイド ³³ 対策) | 身体的・社会的理由等による情報格差を減らし、誰一人取り残すことなくデジタル化の恩恵を享受できる環境を整える。 |
| (4) 行政サービスの改革 | 行政サービスの向上や行政経営の簡素化・効率化に向けて、各種手続きのオンライン ³⁴ 化やワンストップサービス ³⁵ の推進等、業務改革を推進する。 |
| (5) デジタル人材の育成・確保 | デジタル技術を積極的に施策等に取り入れていく視点を持った職員の育成や、専門的知識を持つ外部人材の確保を図る。 |
| (6) デジタル基盤の最適化 | 国が主導して進めている業務・システムの統一・標準化を推進するとともに、最新技術を取り入れることにより安全性と利便性を両立させたデジタル基盤の最適化を図る。 |
| (7) データ活用環境の構築と
セキュリティ基盤の強化 | より多くのデータを様々な主体が容易に活用できるようにするための基盤づくりを推進するとともに、情報セキュリティの確保や、システムの安定運用に取り組むことで、信頼される行政運営を実現する。 |
| (8) 産学官連携の推進 | 地域の各種団体、市内外の民間企業、大学等の研究機関や金融機関など、多様な主体との協働や国県との緊密な連携を図る。 |

3つの基本方針

市民生活の質の向上

デジタル・ガバメントの推進

地域活力の向上

基本方針を実現・加速する強固な仕掛け

アジャイル・ガバナンス

パートナーシップ型ガバナンス

具体施策については、社会情勢や国の制度改正、本市の財政状況等を踏まえ、
不断に見直しを行いながら改めて取りまとめることとします。

²⁹ ダイバーシティ&インクルージョン：多様性と包括・受容のこと。個々の「違い」を受け入れ、認め合い、生かしていくこと。

³⁰ デジタルデバイド：デジタルの恩恵を受けることのできる人と、できない人の間に生じる格差のこと。

³¹ オンライン：パソコンやスマートフォンなどの電子機器がインターネットに接続された状態のこと。

³² ワンストップサービス：複数の機関や窓口に分かれていた手続きを、一度にまとめておこなえるサービスのこと。

(1) 市民生活のデジタル化

市民生活に密接に関わる分野のデジタル化を推進することにより、利便性の向上を図る。

目的	<p>市民生活にデジタル技術を積極的に活用することで、便利で快適に暮らすことができるまちを目指す。そして、デジタル化により利便性が向上することで、市民生活の中で新たな価値を生み出し、更なる市民の幸福へとつながる好循環を生み出していく。</p> <p>また、自分の健康は自分で守るという健康意識を高め、市民一人ひとりの心身の健康づくりを支援する。</p>
現状と取組方針	<ul style="list-style-type: none">○ 窓口のキャッシュレス³³化などを行い、市民の利便性の向上を図るとともに、現金管理・会計処理等に係る業務の効率化や、職員の生産性の向上を図ります。○ デジタル技術を活用した健康管理等により、継続して健康づくりに取り組む環境を作り、健康寿命の延伸を目指します。○ 防災情報の受伝達精度の向上を目的に自治会長にタブレットを配布するとともに、公民館にWi-Fiを設置するなど、地域のデジタル化の推進を図っていきます。○ 市が運用する多様なアプリやスマートポールにおいて防災情報が伝達でき、市民が情報に接する機会を増やしていきます。

³³ キャッシュレス：クレジットカード、デビットカード、電子マネー（プリペイド）やスマートフォン決済など現金を使用せずにお金を払うこと。

(2) 地域課題の解決

デジタル技術を積極的に活用することで、地域経済の活性化を図る。

目的	まちなかのデジタル化や観光のデジタル化・交通のデジタル化・再生可能エネルギー ³⁴ の導入拡大など、あらゆる産業にデジタル技術を導入することで地域経済の活性化を図る。
現状と取組方針	<ul style="list-style-type: none">○ デジタルサイネージ³⁵の普及や公共施設へのFree Wi-Fi³⁶設置などの取組やAI（人工知能）を活用したオンデマンド配車³⁷等の先端技術の検討を進め、市民や観光客にとって快適に移動ができる楽しいまちにすることで、まちなかににぎわいを生み出していきます。○ デジタル商品券や観光券などを導入し、地域経済の活性化とキャッシュレス環境の普及に努め、市内外の人々が使いやすく訪れやすい環境を整えていきます。○ 観光MaaSアプリを改修し、リアルタイムな情報を個人に向けて発信できるアプリへと発展させ、更に観光客の利便性を高めていきます。○ 2050年までの脱炭素社会の実現に向け、再生可能エネルギーの導入拡大に取り組んでいくが、このような分散型エネルギーが増大する社会を見据え、地域マイクログリッド³⁸等を通じた先端技術の実装や、今後も益々デジタル技術を駆使した分散型である地域エネルギーマネジメントシステムの構築が必要となることから、市民・企業・行政等のあらゆる主体が一体となった環境に配慮した取組を行っていきます。○ データ連携基盤を導入することで、市民等が様々な情報を効率的・効果的に活用することが可能なデータプラットフォームを構築し、地域課題の解決に資するデータ活用環境を提供していきます。

³⁴ 再生可能エネルギー：太陽光や風力、地熱といった地球資源の一部など自然界に常に存在するエネルギーのこと。

³⁵ デジタルサイネージ：ディスプレイなどの電子的な表示機器を使って情報を発信するメディアのこと。

³⁶ Free Wi-Fi：誰でも利用できるよう無料で提供された無線（ワイヤレス）でネットワークに接続する技術のこと。

³⁷ オンデマンド配車：AIを活用した効率的な配車により利用者予約に対し、リアルタイムに最適配車を行うシステムのこと。

³⁸ 地域マイクログリッド：一定規模のエリアで再生可能エネルギー発電設備や蓄電池等を導入し、災害等による大規模停電時に当該エリアに電力を供給し自立運用を行う新たなエネルギーシステムのこと。

(3) ダイバーシティ&インクルージョン (デジタルデバイド対策)

身体的・社会的理由等による情報格差を減らし、誰一人取り残すことなくデジタル化の恩恵を享受できる環境を整える。

目的	年齢・性別・障がいの有無等にかかわらず、誰もがデジタル化の恩恵を受けられるように、スマートフォン等のデジタル機器の利用に不慣れな市民が、必要な知識・技術を習得できる機会を提供する。また、社会的理由によりデジタル機器を所持できない方々に対しても、インターネットにアクセスできる環境づくりを進めるなど、市民のデジタルデバイドの解消を図る。
現状と取組方針	<ul style="list-style-type: none">○ 令和3年9月から市内各所で行っているデジタル活用支援事業（スマートフォン教室等）を通して、地域内にスマートフォン等を生活の利便性向上に積極的に活用していく機運の醸成を図ります。○ 窓口にタブレット端末などのデジタル技術を取り入れることで、新しい情報サービスを提供し、身体的・社会的な理由により行政情報やサービス機会にアクセスできない人をなくし、全ての人にやさしいデジタル化となるよう環境づくりに努めます。○ オンライン上で電子書籍の貸し出しが出来る電子図書館の仕組みを構築したほか、デジタルミュージアムの創設により文化財のデジタルコンテンツ化を行い、福祉や教育などのあらゆる分野での活用を検討していきます。

(4) 行政サービスの改革

行政サービスの向上や行政運営の簡素化・効率化に向けて、各種手続きのオンライン化やワンストップサービスの推進等、業務改革を推進する。

<p>目的</p>	<p>いつでも、どこでも、簡単に手続きや問い合わせができ、関連する手続きが一度で完結できることを目指し、マイナンバーカード³⁹を活用しながら行政手続きのオンライン化やワンストップ化を進め、待ち時間の短縮や書類作成の簡素化など、便利な市役所の実現を図る。</p> <p>また、職員の事務負担の軽減やシステム入力に伴う人為ミスの抑制など、デジタル技術を活用した業務改革により、効率的で働きやすい環境整備を行う。</p>
<p>現状と取組方針</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 行政手続きのオンライン化が進まない一つの原因として書面・押印・対面等が前提にあるため、見直しを図り、出来るものから順次オンライン化を進めていきます。 ○ OCRやAIを活用した住民異動受付支援システムの導入により、市民の負担を軽減する「書かない窓口」の実現を図っています。今後も全庁的な展開について検討していきます。 ○ 令和7年9月末時点で本市のマイナンバーカードの保有率は78.95%です。本市もカードの活用方法を拡大しながら、更なる普及促進に努めてまいります。 ○ 令和元年度からRPA⁴⁰を本格的に導入し、令和6年度末時点の導入数は26業務です。今後も定型業務の見直しと最適化を目的に、業務フローの見直しを行い、BPR⁴¹の視点から業務の効率化を図ります。 ○ テレワーク⁴²用端末を導入し、庁外でのPCの活用による業務効率化を行っているが、更なるテレワーク環境の整備を行い、多様な働き方をサポートできる環境を作ります。 ○ 公文書を一貫して電子的に管理するため、文書管理・電子決裁システムを導入したが、更なる行政事務の効率化を図ります。

³⁹ マイナンバーカード：住民からの申請により無料で交付される、氏名、住所、生年月日、性別、マイナンバー（個人番号）と本人の顔写真等が表示されたプラスチック製カードのこと。身分証明書として利用できるほか、ICチップに格納された電子証明書を利用し、オンライン申請を行うことができる。

⁴⁰ RPA：ロボットにより、業務を自動化する技術のこと。（Robotics Process Automation）の略。

⁴¹ BPR：業務内容や業務フローを全面的に見直し、再設計すること。（Business Process Re-engineering）の略。

⁴² テレワーク：情報通信技術を活用した、場所や時間にとらわれない柔軟な働き方のこと。

(5) デジタル人材の育成・確保

デジタル技術を積極的に施策等に取り入れていく視点を持った職員の育成や、専門的知識を持つ外部人材の確保を図る。

目的	デジタル技術の進展に合わせ、職員の知識やスキルの底上げをしていきます。また、デジタル化に精通した専門性の高い人材を確保し、専門的知識やノウハウを市役所に取り入れる。
現状と取組方針	<ul style="list-style-type: none">○ 現在は職員に対し情報セキュリティ研修が行われているが、今後は職員に対するデジタル技術・データに関する知識・スキルのレベルや職位等に応じた体系的な人材育成・研修に取り組み、デジタル技術・データを日常的に使い、業務改善を推進する人材を育成するため、デジタル化人材育成研修を行います。○ 公民連携のもと、包括連携協定等の締結やデジタルイノベーション協議会（D+）との協力体制を生かし、企業・大学・国など他機関と交流をし、専門知識を有する外部人材の確保を行います。○ 国のデジタル推進委員の制度を活用して、デジタルデバインド対策を強化します。

(6) デジタル基盤の最適化

国が主導して進めている業務・システムの統一・標準化を推進するとともに、最新技術を取り入れることにより、安全性と利便性を両立させたデジタル基盤の最適化を図る。

目的	市独自の業務プロセスやシステムカスタマイズがなくなり、自治体間のデータ連携がスムーズになるよう、基幹系20業務を標準化・共通化していく。
現状と取組方針	<p>○ 現在はそれぞれの所管で異なったシステムで業務の運用をしているが、今後は国が整備等を進める共通的な基盤・機能を提供する複数のクラウドサービス⁴³の利用環境である「Gov-Cloud (ガバメント・クラウド)⁴⁴」の活用に向けた検討を踏まえ、基幹系20業務の業務プロセスを国の標準仕様に合わせて業務全体の最適化を行います。</p> <p>○ システムの標準化・共通化に合わせて、既存の業務プロセスの見直しもを行い、デジタル技術を生かした業務の効率化を検討します。</p>

⁴³ クラウドサービス：従来は利用者が手元のコンピュータで利用していたデータやソフトウェアを、ネットワーク経由で、サービスとして利用者に提供するものこと。

⁴⁴ Gov-Cloud (ガバメント・クラウド)：政府の情報システムについて、共通的な基盤・機能を提供する複数のクラウドサービス (IaaS、PaaS、SaaS) の利用環境のこと。

(7) データ活用環境の構築とセキュリティ基盤の強化

より多くのデータを様々な主体が容易に活用できるようにするための基盤づくりを推進するとともに、情報セキュリティの確保や、システムの安定運用に取り組むことで、信頼される行政運営を実現する。

目的	市民や企業等によるサービスの創出や地域課題の解決に役立てるため、個人情報やプライバシーの保護を徹底しながら、本市が保有するデータを二次利用可能なデータとして公開し、オープンデータを推進する。
現状と取組方針	<p>○ 現在本市が保有するデータがオープンデータサイトで公開されていますが、今後は更に多くのデータを公開し、データ連携基盤の整備と合わせたデータ活用を推進します。また、データの公開とあわせて、職員のデータ活用研修を行うなど、データを有効活用するための体制整備を図ります。</p> <p>○ 国が示す「三層の対策」によりセキュリティ対策を実施しているが、セキュリティレベルの高い自治体情報セキュリティクラウドへの移行等に向けて、国が示す対策に応じてセキュリティポリシーの見直しを行い、適切なセキュリティ対策を実施します。</p>

(8) 産学金官連携の推進

地域の各種団体、市内外の民間企業、大学等の研究機関や金融機関など、多様な主体との協働や国・県との緊密な連携を図る。

目的	<p>産学金官連携を推進することで、様々なプロジェクトをきっかけに多様な主体による交流を促進し、市内で様々なイノベーション⁴⁵を起こす。</p> <p>また、小田原の地域資源や立地特性を踏まえた、柔軟で新しい働き方（テレワーク・ワーケーション⁴⁶）が定着し、多様なワーク・ライフ・バランスが実現されるよう環境の充実を図る。</p>
現状と取組方針	<ul style="list-style-type: none">○ 新しい働き方の推進拠点となるワーク・プレイス・マーケット⁴⁷の活用を図り、企業等が持つ視点やノウハウ、アイデアなどを生かしながら、行政課題・地域課題解決に向けた連携の推進を行います。○ 包括連携協定を結んでいる企業・大学などと、データ利活用に関する技術交流や学術交流をし、本市の産業振興や地域課題解決に資する取組を行います。○ 本市を企業や研究機関の実証フィールドとして提供し、新たなサービスの創出に向けての取組を行います。○ 国・県と緊密な連携を取り、補助金等の財政面での制度も活用しながら、あらゆる角度からデジタル化の取組を行います。

⁴⁵ イノベーション：革新的なモノ・コト・仕組みなどによって、これまでの常識が一変するような新たな価値を創造すること。

⁴⁶ ワーケーション：「ワーク」（労働）と「バケーション」（休暇）を組み合わせた造語で、観光地やリゾート地でテレワーク（リモートワーク）を活用し、働きながら休暇をとる過ごし方のこと。

⁴⁷ ワーク・プレイス・マーケット：新しい働き方に取組んでみたい人が相談、体験機会を求めて集う、新しい働き方の推進拠点のこと。

2030年に目指すデジタル化のイメージ



2030年に目指すデジタル化のイメージ

DX推進計画は、令和12年度（2030年度）までを計画の期間として策定しております。このため、2030年の社会環境についての将来を予測し、これまで整理した現状を照らし合わせた上で、2030年を目標に今後実現を目指す方向性を整理していきます。

きっと、2030年にはデジタル技術を活用したデジタルサービスはAI技術などの進化により、現在では想像つかない社会へと大きく進展し、私たちの生活も大きく変化していることでしょう。

取組例

- 進行中（導入済）の事業など
- スマートフォン教室の開催
 - 学校でのデジタル教育の推進
 - デジタル技術を活用した健康管理
 - 電子図書館・デジタル博物館の整備
 - マイナンバーカードの図書館カード化

新たな取組（例）

- 窓口へのタブレット端末導入
- オンラインサービスの拡充

市民生活の質の向上【いきいきと暮らしやすいまち】

- ◆市が保有する多くのデータがオープンデータとして一般に公開され、誰もが自由に利用することができる。
- ◆テレワーク環境整備により、多様な働き方ができる環境が整備され、誰もが自ら働き方を選択することができる。
- ◆健康管理や、健康行動（食・運動）にデジタル技術を活用し、正しい知識をもって健康寿命の延伸に取り組むことができる。
- ◆様々なライフスタイルに応じ、デジタルスキルをいつでも習得できる環境が整っている。



デジタル・ガバメントの推進【行政改革で市民の利便性向上】

- ◆ 様々な申請にマイナンバーカードを利用できる環境を整えることで、添付書類や手続き時間の削減を生み出す。
- ◆ 窓口の混雑状況の確認や窓口サービスの予約、行政手続きなどがオンラインで行える。
- ◆ 公共施設の利用料や窓口サービスの手数料の支払がキャッシュレス決済で行える。
- ◆ 市役所業務の定例業務にAIやRPAが導入され、業務の効率化が図られることにより、市民サービスにより重きを置いた行政サービスが実行されている。
- ◆ ペーパーレスが進むなど、脱炭素化が推進されている。
- ◆ デジタル人材が新たな市のビジョンを描き、先導している。

取組例

- 進行中（導入済）の事業など
- 行政手続きのオンライン化
 - マイナンバーカードの普及促進
 - AIやRPAを使った業務効率化
 - セキュリティポリシーの見直し
 - 文書管理システムを使った業務効率化
 - 窓口のキャッシュレス化

新たな取組（例）

- デジタル人材育成
- Gov-Cloud（ガバメント・クラウド）の活用

地域活力の向上【新たな価値の創造が地域資源に】

- ◆ デジタル化やAIの利用が一般的となり、人や企業が活動しやすい環境、公民が連携しやすい環境が整っている。
- ◆ AIを活用したオンデマンド配車等の先端技術により、誰もが気楽に外出等できる環境が整っている。
- ◆ Free Wi-Fiやデジタルサイネージといったデジタル技術が、新たな街並みに実装されている。
- ◆ 観光施設等の混雑状況等把握センサーなどにより、観光客は新たな観光情報等を得ることができる。
- ◆ 企業や研究機関等の実証フィールドとして活用され、新たなデジタル技術の恩恵をいち早く享受することができる。

取組例

- 進行中（導入済）の事業など
- まちなかのデジタル化
 - 観光MaaSアプリの実装
 - スマートポールの設置

新たな取組（例）

- AIを活用したオンデマンド配車
- 地域マイクログリッドを通じた先端技術の実装
- 専門知識を有する外部人材の確保

○令和4（2022）年度実施事業

事業名称	事業内容
キャッシュレス導入事業	多様な支払方法の提供により市民の利便性の向上を図るとともに、手数料徴収時の接触機会の低減を図ることなどを目的として、市役所や公共施設の一部窓口で、各種使用料や施設利用料など（一部、税金など除く）の支払いにキャッシュレス決済を導入した。
文書管理・電子決裁システム導入運用事業	公文書の作成から廃棄までを一貫して電子的に管理することにより、文書事務の効率化及び適正化を図るとともに、ペーパーレスを促進するため、令和5年2月に文書管理・電子決裁システムを導入した。
住民異動受付支援システムの導入	住民異動受付支援システムは住所異動等の手続きにおいて、利用者が持参した転出証明書や業務用の帳票をスキャンし、OCR処理をすることで文字をデータ化することで、住民異動届出書を作成するシステムを導入した。 また、作成時のデータを活用し、印鑑登録申請書や各種証明書の申請書を作成することができ、利用者が住所等の情報を何度も書くことなく手続きができることで、利用者の負担軽減を実現する。
ワイヤレスセンサー等を用いた住民参加型警戒・避難システム導入事業	河川、海、土砂災害警戒区域に設置したセンサー等から得た情報や市民からの通報情報等をシステムで把握し、災害発生の危険性がどの程度高まっているのか等を早期に把握・集約し安全安心に暮らせる社会を構築した。また、市民がスマホ等で市に情報提供できる仕組み（通報システム）と、市からの情報をプッシュ型で取得できる仕組み（スマートフォン向けアプリ「おだわら防災ナビ」）を導入した。
小田原市デジタルミュージアム創設事業	小田原市が有する歴史的・文化的資料の高精細デジタルレプリカ等を作成し、小田原市デジタルミュージアムとしてインターネット上で広く公開した。 歴史、文化に触れる機会・場を提供することで、歴史と文化の次世代継承や観光振興につなげていく。
電子書籍貸出サービス導入事業	図書館に来館しなくても、インターネットに接続したパソコン・スマートフォン・タブレット端末などから電子書籍の検索、貸出、返却等ができ、読書を楽しむことができる電子図書館事業を開始した。電子書籍については、視覚障がい者等が利用しやすい音声読み上げ機能に対応した書籍や、子育て世代向けの書籍など、事業目的に即した書籍の充実を図り、1000冊程度（令和4年度）を導入した。

○令和5（2023）年度実施事業

事業名称	事業内容
地域ポイントアプリ事業	買い物、社会貢献活動等においてポイントを付与し、買い物や体験サービスで使えるポイントアプリを開発。ポイント機能だけでなく、お得な情報やクーポンを受け取ることもできる。また、マイナンバーカードで本人認証し、図書館利用者カードとしての利用も可能にした。
スマートポール設置事業	市内にデジタルサイネージ、Wi-Fi、人流解析機器、防犯カメラ、子ども見守りルーターなどを搭載したスマートポールを設置した。スマートポールはデジタルサイネージでの情報発信のほか、人流解析機器を活用した人流分析や、周りではWi-Fi環境が提供され、通信障害が起きた時でも衛星アンテナの利用により通信環境が保たれる。（駅前エリアのみの機能）
パーソナルデータを活用した防災減災事業	防災アプリや地域ポイントアプリ、観光アプリと言った多様な地域アプリや、スマートポールにおいて防災情報を伝達することができるシステム体制を整備した。また、情報伝達においては、市民と観光客を識別し、対象者や状況に合わせたパーソナライズされた災害対応支援をできるものとした。
市内リアルタイム活動支援情報発信事業	まち歩きアプリ「小田原さんぼ」を改修し、駐車場の満空情報やワーキングスペースの混雑状況を把握できるようにした。アプリ利用者全員に対して常に同一の情報を発信する情報発信ツールから、リアルタイムな情報を個人に向けて発信するぶらつき促進アプリへと発展させた。
石垣山一夜城誘客促進環境整備事業	まち歩きアプリ「小田原さんぼ」を改修し、石垣山城への誘客やその歴史的な理解の促進を図るため、AR技術を活用し、小田原合戦アニメーションや城全体のCG等を現地で楽しめるように整備した。

○令和6（2024）年度実施事業

事業名称	事業内容
学校給食事業	スマートフォンやタブレット端末を活用し、給食の献立や栄養バランスの確認、簡易なアレルギーチェック、健康的な食生活を支援するレシピ検索などを通じて、保護者の利便性向上を図る。また、子どもたちの栄養バランスを見守りながら健やかな成長を支援するためのシステムを導入し、栄養士が行っている栄養管理、食材発注、在庫管理などの業務と連携させることで、データを一元管理し、業務の効率化・合理化を推進する。

○令和7（2025）年度実施事業

<p>新病院の開院に向けた患者の利便性の向上と病院業務のDX推進事業</p>	<p>患者サービスを総合的に提供するアプリを導入し、診察時間のお知らせによる待ち時間の有効活用や会計を待たずに帰ることが出来る後払い会計により通院の利便性の向上と混雑緩和を行いつつ、オンライン診療により多様な患者の状況に寄り添った地域にやさしい病院を目指します。また、ロボット搬送を導入し、医療スタッフが本業に集中できる環境を構築することで、患者の対応満足度の向上を図ります。</p>
--	--

用語集

用語	解説
AI	人工知能 (Artificial Intelligence) の略。
BPR	業務内容や業務フローを全面的に見直し、再設計すること。(Business Process Re-engineering) の略。
CO ₂	二酸化炭素のこと。
EV	電気自動車 (Electric Vehicle) の略。
Free Wi-Fi	誰でも利用できるよう無料で提供された無線 (ワイヤレス) でネットワークに接続する技術のこと。
GHG	温室効果ガス (Greenhouse Gas) の略。
Gov-Cloud (ガバメント・クラウド)	政府の情報システムについて、共通的な基盤・機能を提供する複数のクラウドサービス (IaaS、PaaS、SaaS) の利用環境のこと。
ICT	情報通信技術 (Information and Communications Technology) の略。
IoT	Internet of Thingsの略で、「モノのインターネット」と呼ばれる。自動車、家電、ロボット、施設などあらゆるモノがインターネットにつながり、情報のやり取りをすることで、モノのデータ化やそれに基づく自動化等が進展し、新たな付加価値を生み出すこと。
PDCA	Plan (計画) →Do (実行) →Check (評価) →Action (改善) のサイクルを繰り返し行うことで、継続的な業務の改善を促す技法のこと。
RPA	ロボットにより、業務を自動化する技術のこと。(Robotics Process Automation) の略。
Society 5.0	狩猟社会 (Society 1.0)、農耕社会 (Society 2.0)、工業社会 (Society 3.0)、情報社会 (Society 4.0) に続く、新たな社会を指すもので、第5期科学技術基本計画において初めて提唱された我が国が目指すべき未来社会の姿のこと。
アシストスーツ	モーターや人工筋肉等による荷重分散効果により、重量物の持ち上げ・下げ時に腰や腕にかかる負荷を軽減させる装置のこと。
アジャイル・ガバナンス	アジャイル (Agile) とは、ソフトウェア開発の手法に由来する言葉で、事前にシステムの要件や仕様を固定するのではなく、要件や仕様に変更が生じることを前提に、機敏かつ柔軟に開発を行い、常に検証を重ねていく手法のことで、「アジャイル・ガバナンス」は、この手法を応用した管理体制のこと。
アップデート	最新のものに更新すること。
イノベーション	革新的なモノ・コト・仕組みなどによって、これまでの常識が一変するような新たな価値を創造すること。
オープンデータ	保存するデータを2次利用可能な条件、形式で公開すること。

オンデマンド配車	AIを活用した効率的な配車により、利用者予約に対し、リアルタイムに最適配車を行うシステムのこと。
オンライン	パソコンやスマートフォンなどの電子機器がインターネットに接続された状態のこと。
キャッシュレス	クレジットカード、デビットカード、電子マネー（プリペイド）やスマートフォン決済など現金を使用せずにお金を払うこと。
クラウドサービス	従来は利用者が手元のコンピュータで利用していたデータやソフトウェアを、ネットワーク経由で、サービスとして利用者に提供するものこと。
再生可能エネルギー	太陽光や風力、地熱といった地球資源の一部など自然界に常に存在するエネルギーのこと。
サイバー空間	仮想空間のこと。
サプライヤー	仕入先、供給元、納品業者などのこと。
ステークホルダー	影響を受ける利害関係者のこと。
センサー	さまざまな物理量、音・光・圧力・温度などを検知、検出すること。
ダイバーシティ&インクルージョン	多様性と包括・受容のこと。個々の「違い」を受け入れ、認め合い、生かしていくこと。
タブレット型端末	液晶ディスプレイなどの表示部分にタッチパネルを搭載し、指で操作する携帯情報端末のこと。
地域マイクログリッド	一定規模のエリアで再生可能エネルギー発電設備や蓄電池等を導入し、災害等による大規模停電時に当該エリアに電力を供給し自立運用を行う新たなエネルギーシステムのこと。
データ連携基盤	複数のシステムに蓄積されたデータを確実に収集・加工して、各システムで利用できるようにするための仕組みのこと。
データベース	コンピュータ上で集積・整理された情報群のこと。
デジタルインフラ	インターネットをはじめとするコンピュータとネットワークを利用した技術基盤のこと。
デジタルサイネージ	ディスプレイなどの電子的な表示機器を使って情報を発信するメディアのこと。
デジタルデバイド	デジタルの恩恵を受けることのできる人と、できない人の間に生じる格差のこと。
デジタル・トランスフォーメーション（DX）	ウメオ大学（スウェーデン）のエリック・ストルターマン教授が平成16（2004年）に提唱した、「ICTの浸透が、人々の生活をあらゆる面でより良い方向に変化させる」という概念のこと。英語圏で「Trans」を「X」と略すことから、デジタルによる変革（Digital Transformation）は「DX」と略される。
テレワーク	情報通信技術を活用した、場所や時間にとらわれない柔軟な働き方

	のこと。
ドローン	遠隔操作または自動操縦により飛行させることができる無人航空機のこと。
ニーズ	「需要」「欲求」「必要」のこと。
パートナーシップ型ガバナンス	行政のみが全てのサービスの提供主体を担うのではなく、行政と民間がそれぞれお互いの強みを生かして連携しサービスの提供を行う公民連携などのこと。
ビッグデータ	従来のシステムなどでは記録や保管、解析が難しいような巨大なデータ群のこと。
フィジカル空間	現実空間のこと。
フレキシブル	柔軟性のあるさまのこと。
マイナンバーカード	住民からの申請により無料で交付される、氏名、住所、生年月日、性別、マイナンバー（個人番号）と本人の顔写真等が表示されたプラスチック製カードのこと。身分証明書として利用できるほか、ICチップに格納された電子証明書を利用し、オンライン申請を行うことができる。
リテラシー	ITや情報など、特定の分野の知識や、それを利用する能力のこと。
ワーク・プレイス・マーケット	新しい働き方に取り組んでみたい人が相談、体験機会を求めて集う、新しい働き方の推進拠点のこと。
ワーケーション	「ワーク」（労働）と「バケーション」（休暇）を組み合わせた造語で、観光地やリゾート地でテレワーク（リモートワーク）を活用し、働きながら休暇をとる過ごし方のこと。
ワンストップサービス	複数の機関や窓口に分かれていた手続きを、一度にまとめておこなえるサービスのこと。

改定履歴

令和4年4月 初版

令和5年4月 第2版

令和6年5月 第3版

令和8年5月 第4版